STRUCT TANIMLAMAK

struct yapıAdı

{

public değişken tipi değişkenadı;

}

struct içerisindeki elemanlara...

struct nesne =new struct();

struct takileri listBox içerisine listeleyen uygulama

öğrenci adında yapı oluşturduk

struct ogrenci

{

public string ad;

public string soyad;

public int numara;

public string sınıf;

}

ogrenci ogrenciler = new ogrenci(); //örnekleme yaptık

formun loadına kodları yaz

ogrenciler.ad = "Hüseyin";

ogrenciler.soyad = "AkKoyun";

ogrenciler.numara = 15; ;

ogrenciler.sınıf = "5-C";

buton click yaz

listBox1.Items.Clear();

listBox1.Items.Add(ogrenciler.ad);

listBox1.Items.Add(ogrenciler.soyad);

listBox1.Items.Add(ogrenciler.numara);

listBox1.Items.Add(ogrenciler.sınıf);

Dizi Şeklinde kullanma Struct

//Add referance --> Framework-->Visual Basic

//Basic komutlarını kullanmamızı sağlar(Input İçim Kullandık)

using System;

using System.Windows.Forms;

using Microsoft.VisualBasic;

namespace WindowsFormsApplication12

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

struct ogrenci

{

public string ad;

public string soyad;

public int numara;

public string sınıf;

}

ogrenci[] ogrenciler = new ogrenci[3];

byte i;

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

listBox1.Items.Clear();

for (int i = 0; i <= ogrenciler.Length-1; i++)

{

listBox1.Items.Add(ogrenciler[i].ad);

listBox1.Items.Add(ogrenciler[i].soyad);

listBox1.Items.Add(ogrenciler[i].numara);

listBox1.Items.Add(ogrenciler[i].sınıf);

}

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

for (int i = 0; i <= 2; i++)

{

ogrenciler[i].ad = Interaction.InputBox((i+1) + ". öğrencinin adını giriniz");

ogrenciler[i].soyad = Interaction.InputBox((i + 1) + ". öğrencinin soyadını giriniz");

ogrenciler[i].sınıf = Interaction.InputBox((i + 1) + ". öğrencinin sınıfını giriniz");

ogrenciler[i].numara = Convert.ToInt32(Interaction.InputBox((i + 1) + ". öğrencinin numarasını giriniz"));

}

}

}

}

Struct ta Struct tanımlamak

//ogrenci structı

struct ogrenci

{

public string adsoyad;

public int numara;

public string sınıf;

//veli\_bilgi structı

public struct veli\_bilgi

{

public string adı;

public string ev\_telefonu;

public string is\_telefonu;

public string cep\_telefonu;

}

}

//Struct içindeki structı tanımlama

ogrenci ogrenciler = new ogrenci();

ogrenci.veli\_bilgi veli = new ogrenci.veli\_bilgi();

//Buton tıklama kodları

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

listBox1.Items.Add(ogrenciler.adsoyad);

listBox1.Items.Add(ogrenciler.sınıf);

listBox1.Items.Add(ogrenciler.numara);

listBox1.Items.Add(veli.ev\_telefonu);

listBox1.Items.Add(veli.is\_telefonu);

listBox1.Items.Add(veli.cep\_telefonu);

}

//Form yüklendiğine yüklenecek versayılan değerler

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

ogrenciler.adsoyad = "Tahir Osman Tek";

ogrenciler.numara=15;

ogrenciler.sınıf = "5-c";

veli.adı = "Volkan Taş Tek";

veli.ev\_telefonu="2251111";

veli.is\_telefonu="4731111";

veli.cep\_telefonu = "5XX111111";

}

TAM ÇALIŞMAYAN ÖRNEK(ÇEMBER ÇEVRESİ)

struct ucgen

{

private int r;

public int yarıcap;

/\* {

get

{

return r;

}

set

{

r=value;

}

}\*/

}

static void Main(string[] args)

{

ucgen ucgen1= new ucgen();

Console.WriteLine("Üçgenin yarı çapını giriniz=");

ucgen1.yarıcap = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Üçgenin çevresi= "+(2\*3.14\*ucgen1.yarıcap));

Console.ReadKey();

}